

本周工作：

1. 添加一些交互，包括等值线、等值面还有全局、局部的变换交互
2. 吴南帮助将全局的等值线和等值面算法修改为局部算法
3. fix 局部体绘制一个重要 bug，减少了体绘制绘制 path。
4. 写了毕业论文的摘要和第一章。
5. 提交了教材

下周工作：

1. 首先写论文，在这个过程中总结代码的一些不足和缺陷。
2. 修改代码